

Regelwerk Veranstaltung Kinder- Sommerolympiade Steeg

Sackhüpfen:

Aufgabe: Man steigt mit beiden Füßen in einen großen Sack, welcher bis ca. zur Hüfte reicht, hält diesen mit einer oder beiden Händen fest und hüpfert schnellstmöglich vom Start bis ins Ziel.
Es starten jeweils 3 bis 5 Teilnehmer gemeinsam.

Wertung: 1. Platz 30 Punkte, 2. Platz 20 Punkte, 3. Platz 10 Punkte, 4. und 5. Platz 10 Punkte
Kinder von 3 bis 6 Jahren eine Strecke von 5 Metern,
Kinder von 7 bis 10 Jahren eine Strecke von 10 Metern

Versuche: 1

Dosenwerfen:

Aufgabe: Man wirft aus 2 Metern Entfernung mit Bällen auf aufgestellte Dosen.
Ziel ist es so viele wie möglich hinunter zu schießen.

Wertung: 10 Dosen werden aufgestellt, jede Dose wird mit 3 Punkten bewertet
Bei übrig gebliebene Bällen gibt es je 1 Punkt extra -> alle 10 Dosen mit 1 Ball = 32 Punkte,
alle 10 Dosen mit 2 Bällen = 31 Punkte
Nach 3 Würfen werden Punkte der liegenden Dosen gewertet

Versuche: 1 mit 3 Würfeln (Bälle)

Eierlauf:

Aufgabe: Beim Start einen Tischtennisball nehmen und auf den bereitgestellten Löffel legen, mit diesem die Strecke entlang bis zum Umkehrpunkt gehen, beim Wendestab vorbei, wieder retour zum Start und dort den Ball in den Zylinder werfen. Ziel ist es so viele Bälle wie möglich in den Behälter zu bringen. Die Zeit dafür beträgt 2 Minuten.

Strecke: Gruppe 3-4 Jahre und 5-6 Jahre vom Start im Slalom durch drei Pylonen und am Umkehrpunkt wieder retour zum Start.

Gruppe 7-8 und 9-10 Jahre vom Start im Slalom durch drei Pylonen, am Umkehrpunkt wieder retour über eine Wippe bis zum Start.

START = ZIEL

Wertung: 10 Punkte pro eingeworfenem Ball in Zylinder
1 Minuspunkt je Ball bei Ballverlust während des Durchgangs

Versuche: so viele wie möglich innerhalb von 2 Minuten

Sonstiges: Der Ball darf nicht mit der zweiten Hand am Löffel gehalten oder geschützt werden.
Wenn der Ball während des Durchgangs hinunterfällt, darf er nicht aufgehoben werden, zurück an den Start und neuen Ball auf den Löffel legen.
Es kann jedoch kein negatives Ergebnis geben (kein Ball im Zylinder = 0 Punkte)

Cornhole:

Aufgabe: Kleine Sandsäcke mit der Hand in das Loch der am Boden liegenden Tafel werfen.

Wertung: 6 Punkte bei Hineinfallen in das Loch, 5 Punkte im oberen Bereich, 4 Punkte in der Mitte, 3 Punkte im unteren Bereich. Die Bereiche sind durch Linien auf der Tafel gekennzeichnet.

Versuch: 1 mit 5 Würfeln (Sandsäcke)

Sonstiges: Abstand zur Tafel bei Wurf (2m) 2,5 Meter.

Nagelstock:

Aufgabe: Mit einem Hammer den Nagel durch einen oder mehrere Schläge im Holzstock versenken.

Wertung: 30 Punkte bei 1 Schlag

20 Punkte bei 2 Schlägen

10 Punkte bei 3 Schlägen

5 Punkte bei 4 Schlägen

danach jeweils absteigend ein Punkt weniger; Maximum sind 8 Schläge (danach 0 Punkte)

Versuche: 1 mit max. 8 Schlägen

Sonstiges: Wegen der Verletzungsgefahr muss die zweite Hand unbedingt hinter dem Rücken oder in der Hosentasche sein, oder beide Hände am Hammerstiel.

Nicht am Nagelstock mit zweiter Hand abstützen!

Für jedes Spiel gibt es nur einen Versuch, KEINE Probedurchgänge!!

Siegerehrung Rangliste:

Bei Gesamtergebnis Punktegleichstand: es gilt die Ex aequo Regel!!!

Der Veranstalter hält sich das Recht vor, kurzfristig getroffene Änderungen an den Bewerbungen durchzuführen.